

科目名		MEL応用			週合計駒数		1駒	作成日	2011年10月1日
区分	選択	開講時期	2年次	週講義駒数	0駒	総時間数	30時間	担当教員	
	実習		後期	週実習等駒数	1駒	総単位数	1単位		
目標					概要				
MELを応用して実用的なスクリプトを作成する方法を習得する。					MELの実行例を通して目的のスクリプトを作成する方法を学習する。				
履修前提		※選択・エクステンションのみ記入				テキスト・参考文献			
MELI,II						MEL教科書			
評価方法						関連科目			
課題提出						MEL			
1	学習目標 コマンドプロンプトでのレンダリング方法を習得する			学習項目 Mayaのレンダリングをコマンドプロンプトによって実行する方法を学習し練習する					
	理解度確認 簡単なスクリプトを作成させる。								
2	学習目標 レンダリング・ユーティリティを作成する			学習項目 Mayaのレンダリングをバッチファイルによって実行する方法を学習し練習してみる					
	理解度確認 サンプルスクリプトを元にしてスクリプトを作成させる。								
3	学習目標 噴水を作るツールを作成する			学習項目 MELを使用して、ダイナミクスを利用した噴水のアニメーションを作成するツールを作る					
	理解度確認 サンプルスクリプトを元にしてスクリプトを作成させる。								
4	学習目標 クロスシュミレーション MEL スクリプトを作成する			学習項目 MELを使用して、ダイナミクスを利用した噴水のアニメーションを作成するツールを作る					
	理解度確認 サンプルスクリプトを元にしてスクリプトを作成させる。								
5	学習目標 パーティクルのインスタンス MEL スクリプトを作成する			学習項目 MELを使用して、ダイナミクスを利用したパーティクルのアニメーションを作成するツールを作る					
	理解度確認 サンプルスクリプトを元にしてスクリプトを作成させる。								
6	学習目標 パーティクルによる崩壊 MEL スクリプトを作成する			学習項目 MELを使用して、物体がパーティクル状に崩壊するアニメーションを作成するツールを作る					
	理解度確認 サンプルスクリプトを元にしてスクリプトを作成させる。								
7	学習目標 シェーディングネットワークを作る MEL 1 ( ) を作成する			学習項目 MELを使用して、samplerInfoなどのシェーディングノードを作成するツールを作る					
	理解度確認 サンプルスクリプトを元にしてスクリプトを作成させる。								
8	学習目標 爆発シェーダ MEL スクリプトを作成する			学習項目 MELを使用して、ダイナミクスを使用しない爆発のアニメーションを作成するツールを作る					
	理解度確認 サンプルスクリプトを元にしてスクリプトを作成させる。								
9	学習目標 空のアニメーション MEL スクリプトを作成する			学習項目 MELを使用して、空の雲をアニメーションさせるツールを作ってみる。					
	理解度確認 サンプルスクリプトを元にしてスクリプトを作成させる。								
10	学習目標 草原作成 MEL スクリプトを作成する			学習項目 MELを使用して、ペイントエフェクトを使用して草をアニメーションさせるツールを作る					
	理解度確認 サンプルスクリプトを元にしてスクリプトを作成させる。								
11	学習目標 手ぶれカメラツールを作成する			学習項目 MELを使用して、手振れカメラのエフェクトを作成するツールを作ってみる。					
	理解度確認 サンプルスクリプトを元にしてスクリプトを作成させる。								
12	学習目標 PyMELの概要と使用方法を学習する			学習項目 MayaにおけるPyMELの使い方を練習して、簡単なスクリプトを実行してみる。					
	理解度確認 サンプルスクリプトを元にしてスクリプトを作成させる。								
13	学習目標 MELをPyMELに変換する方法を習得する(1)			学習項目 MELをPyMELに変換する方法を、簡単なスクリプトで試してみる。					
	理解度確認 サンプルスクリプトを元にしてスクリプトを作成させる。								
14	学習目標 MELをPyMELに変換する方法を習得する(2)			学習項目 MELをPyMELに変換する方法を、(1)よりも複雑なスクリプトで試してみる。					
	理解度確認 サンプルスクリプトを元にしてスクリプトを作成させる。								
15	学習目標 MELをPyMELに変換する方法を習得する(3)			学習項目 MELをPyMELに変換する方法を、ウインドウを作成するスクリプトで試してみる。					
	理解度確認 サンプルスクリプトを元にしてスクリプトを作成させる。								