

科目名	MEL応用				週合計単位数	1駒	作成日	2013年3月20日
	選択 実習	開講時期	2年次 前期	週講義駒数 週実習等駒数	0駒 1駒	総時間数 総単位数	30時間 1単位	担当教員
目標	概要				MEL、PyMELなどの実行例を通して目的の скриプトを作成する方法を学習する。			
CG制作に役立つ実用的な скриプトを作成できるようにする。								
履修前提	※選択・エクステンションのみ記入				テキスト・参考文献 MEL教科書			
MEL					関連科目 MEL			
評価方法								
課題提出								
1	学習目標 Mayaを起動しないでレンダリングができるようにする。	学習項目 Mayaのレンダリングをコマンドプロンプトによって実行する方法と、バッチファイルを作成する方法を学習し練習してみる。			理解度確認 簡単な скриプトを作成させる。			
2	学習目標 MELによって自動的にモデリングするツールを作成する。	学習項目 岩石をモデリングする MEL スクリプトを作成し改良してみる。			理解度確認 サンプル скриプトを元にして скриプトを作成させる。			
3	学習目標 パーティクルを скриプトによってコントロールできるようにする。	学習項目 MELを使用して、ダイナミクスを利用した噴水のアニメーションを作成するツールを作ってみる。			理解度確認 サンプル скриプトを元にして скриプトを作成させる。			
4	学習目標 パーティクルのインスタンスを скриプトでコントロールできるようにする。	学習項目 MELを使用して、物体が風で飛んでゆくエフェクトを作成してみる。			理解度確認 サンプル скриプトを元にして скриプトを作成させる。			
5	学習目標 リジッドボディの物体を скриプトで作成できるようにする。	学習項目 MELを使用して、鎖状の物体をモデリングする скриプトを作成してみる。			理解度確認 サンプル скриプトを元にして скриプトを作成させる。			
6	学習目標 複雑なダイナミクスを скриプトによってコントロールできるようにする。	学習項目 MELを使用して、パーティクルによる竜巻状のアニメーションを作成する скриプトを作ってみる。			理解度確認 サンプル скриプトを元にして скриプトを作成させる。			
7	学習目標 簡単なシェーディングネットワークを скриプトによって作成できるようにする。	学習項目 MELを使用して、samplerInfoのシェーディングノードを作成するツールを作ってみる。			理解度確認 サンプル скриプトを元にして скриプトを作成させる。			
8	学習目標 複雑なシェーディングネットワークを скриプトによって作成できるようにする。(1)	学習項目 MELを使用して、シェーディングネットワークによる爆発のアニメーションを作成するツールを作ってみる。			理解度確認 サンプル скриプトを元にして скриプトを作成させる。			
9	学習目標 複雑なシェーディングネットワークを скриプトによって作成できるようにする。(2)	学習項目 MELを使用して、シェーディングネットワークによる空の雲をアニメーションさせるツールを作ってみる。			理解度確認 サンプル скриプトを元にして скриプトを作成させる。			
10	学習目標 ペイントエフェクトを скриプトによってコントロールできるようにする。	学習項目 MELを使用して、ペイントエフェクトを使用した草をアニメーションさせるツールを作ってみる。			理解度確認 サンプル скриプトを元にして скриプトを作成させる。			
11	学習目標 カメラを скриプトによってコントロールできるようにする。	学習項目 MELを使用して、手振れカメラのエフェクトを作成するツールを作ってみる。			理解度確認 サンプル скриプトを元にして скриプトを作成させる。			
12	学習目標 簡単なPyMEL скриプトが作成できるようにする。	学習項目 MayaにおけるPyMELの使い方を練習して、簡単な скриプトを実行してみる。			理解度確認 サンプル скриプトを元にして скриプトを作成させる。			
13	学習目標 MELをPyMELに変換できるようにする。(1)	学習項目 MELをPyMELに変換する方法を、簡単な скриプトで試してみる。			理解度確認 サンプル скриプトを元にして скриプトを作成させる。			
14	学習目標 MELをPyMELに変換できるようにする。(2)	学習項目 MELをPyMELに変換する方法を、(1)よりも複雑な скриプトで試してみる。			理解度確認 サンプル скриプトを元にして скриプトを作成させる。			
15	学習目標 MELをPyMELに変換できるようにする。(3)	学習項目 MELをPyMELに変換する方法を、ウィンドウを作成する скриプトで試してみる。			理解度確認 サンプル скриプトを元にして скриプトを作成させる。			